

لنتمكن من استخدام أي لغة لابد لك من تعلم كيفية التعامل في الإدخال والإخراج في هذه اللغة

ويقصد الإدخال هي الطريقة التي تستخدمها اللغة للحصول على البيانات  
وأما الإخراج فهو طريقة عرض المخرجات للمستخدم بعد المعالجة  
وفي غالب لغات الرمجة تستخدم الكلمة المحجوزة `input` للإدخال على الشاشة  
أو `scanf` وتستخدم `print` أو `printf` للإخراج  
والجدير بالذكر أن الإدخال قد يكون من زر أو مربع نصي أو أي كائن من كائنات  
البرمجة الموجهة

### الدوال المكتبية

وهي دوال تأتي جاهزة في كل لغة لتوفر الوقت على المبرمج من إعادة كتابتها  
حتى توفر الوقت

ولعل هذه الاقترانات من أهم الأسباب التي تجعلك تتعامل مع اللغة التي تريد

ومن الأمثلة على هذه الدوال

دوال التحويل بين أنواع متغيرات

دوال الجيب والجتا والظل

دوال الرسم

دوال المعادلات الرياضية (الجزر و اللوغارتمات.....)

-التراكيب والأنواع

سأتكلم باختصار عنها

التراكيب والأنواع هي طريقة تستخدم لحفظ البيانات بطريقة منظمة حيث تكون  
فكرتها بتركيب المتغيرات ذات الصلة في موضوع واحد تحت اسم واحد لتنظيم  
اختصار الوقت وهذه هي الطريقة التي تستخدم في أنواع الملفات فالصورة عبارة  
عن تركيب يتكون من عدد من المتغيرات حيث متغير يحدد موقع الطول للنقطة